**In-Class Exercise # 14 – “Draw box”**

Due Day: 2017/05/19, Friday, 12:00

目標：請利用本週課程所學內容完成程式。在終端機中畫出指定大小和指定顏色的框線。

|  |
| --- |
| INCLUDE Irvine32.inc  main EQU start@0  BoxWidth = \_\_\_\_  BoxHeight = \_\_\_\_    .data  boxTop    BYTE \_\_\_\_\_, (BoxWidth - 2) DUP(\_\_\_\_\_), \_\_\_\_\_  boxBody   BYTE \_\_\_\_\_, (BoxWidth - 2) DUP(' '), \_\_\_\_\_  boxBottom BYTE \_\_\_\_\_, (BoxWidth - 2) DUP(\_\_\_\_\_),\_\_\_\_\_    outputHandle DWORD 0  bytesWritten DWORD 0  count DWORD 0  xyPosition COORD <10,5>    cellsWritten DWORD ?  attributes0 WORD BoxWidth DUP(\_\_\_\_\_)  attributes1 WORD (BoxWidth-1) DUP(\_\_\_\_\_),\_\_\_\_\_  attributes2 WORD BoxWidth DUP(\_\_\_\_\_)      .code  main PROC        INVOKE \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ ; Get the console ouput handle      mov outputHandle, \_\_\_\_\_ ; save console handle      call Clrscr      ; 畫出box的第一行        INVOKE WriteConsoleOutputAttribute,        \_\_\_\_\_,        \_\_\_\_\_,        \_\_\_\_\_,        \_\_\_\_\_,        \_\_\_\_\_        INVOKE WriteConsoleOutputCharacter,         \_\_\_\_\_,   ; console output handle         \_\_\_\_\_,   ; pointer to the top box line         \_\_\_\_\_,   ; size of box line         \_\_\_\_\_,   ; coordinates of first char         \_\_\_\_\_ ; output count        inc \_\_\_\_\_   ; 座標換到下一行位置        mov ecx, (\_\_\_\_\_)    ; number of lines in body        L1: push \_\_\_\_\_  ; save counter 避免invoke 有使用到這個暫存器      INVOKE WriteConsoleOutputAttribute,        \_\_\_\_\_,        \_\_\_\_\_,        \_\_\_\_\_,        \_\_\_\_\_,        \_\_\_\_\_    INVOKE WriteConsoleOutputCharacter,         \_\_\_\_\_,         \_\_\_\_\_,   ; pointer to the box body         \_\_\_\_\_,         \_\_\_\_\_,         \_\_\_\_\_        inc \_\_\_\_\_   ; next line      pop \_\_\_\_\_   ; restore counter      loop L1        INVOKE WriteConsoleOutputAttribute,        \_\_\_\_\_,        \_\_\_\_\_,        \_\_\_\_\_,        \_\_\_\_\_,        \_\_\_\_\_        ; draw bottom of the box      INVOKE WriteConsoleOutputCharacter,         \_\_\_\_\_,         \_\_\_\_\_,   ; pointer to the bottom of the box         \_\_\_\_\_,         \_\_\_\_\_,         \_\_\_\_\_        call WaitMsg      call Clrscr      exit  main ENDP  END main |

1.          執行程式，並將結果截圖附於報告的Word檔中。

2.          將下列檔案打包成**壓縮檔(.zip、.rar)**，檔案名稱為組別 (ex: 第01組.zip)

                            i.                程式碼(\*.asm)

                           ii.                報告(\*.doc)

   報告標題

   組別、姓名

   報告內容必須能夠表達你們”了解這支程式在幹嘛”

   心得

3.          欲更新作業內容可直接再次上傳，檔名請加注提交版本(ex: 第01組v2.zip)

繳交作業方式：

4.          每組一份

5.          請於隔日12:00之前上傳至教學網站(<http://lms.ncu.edu.tw/ncu>)，完成繳交流程。